

Il y a cinq zones du parcours. La zone générale, qui comprend la totalité du parcours sauf les quatre zones du parcours particulières suivantes :

- la **zone de départ** du trou que vous jouez (Règle 6.2),
- toutes les **zones à pénalité** (Règle 17),
- tous les bunkers (Règle 12), et
- le green du trou que vous jouez (Règle 13).

Il est important de connaître la zone du parcours où se trouve votre balle car cela a une influence sur les Règles qui s'appliquent en jouant votre balle ou en vous dégageant.

FIGURE 2.2 : ZONES DU PARCOURS SPÉCIFIQUEMENT DÉFINIES



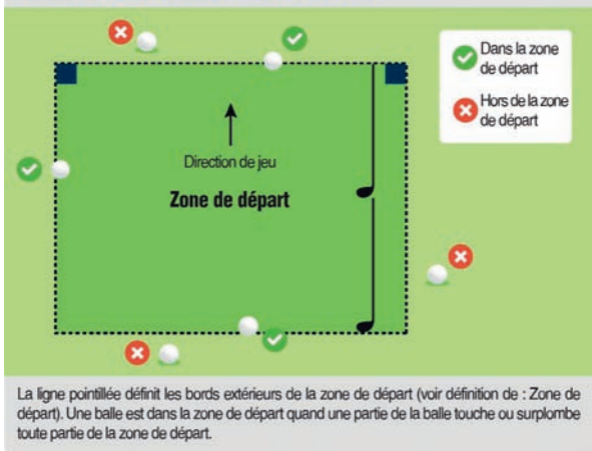
LA ZONE DE DÉPART

RÈGLE 6.2

En commençant un trou, si vous jouez une balle de l'extérieur de la **zone de départ** (y compris de mauvaises marques de départ sur le même trou ou un trou différent) :

- **Match play.** Il n'y a pas de pénalité et vous jouez votre balle comme elle repose, mais votre adversaire peut annuler le coup, auquel cas vous devrez jouer de l'intérieur de la **zone de départ**.
- **Stroke play.** Vous encourez la **pénalité générale (deux coups de pénalité)** et devez corriger l'erreur en jouant une balle de l'intérieur de la **zone de départ**. Le coup joué de l'extérieur de la **zone de départ** et tous les coups ultérieurs avant que l'erreur ne soit corrigée ne comptent pas. Si vous ne corrigez pas l'erreur, vous êtes **disqualifié** (mais en Stableford vous ne marquez pas de point pour le trou au lieu d'être disqualifié).

FIGURE 6.2b : BALLE DANS LA ZONE DE DÉPART



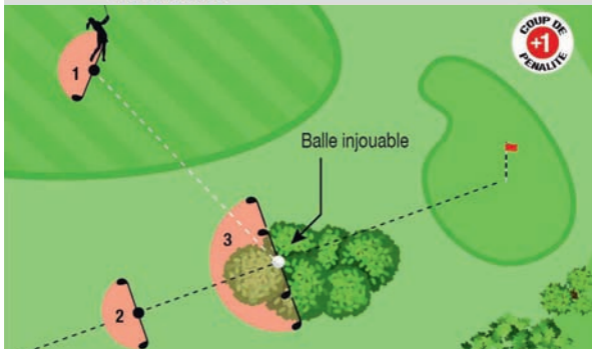
ZONE GÉNÉRALE

RÈGLES DE BASE ET SITUATIONS DE DÉGAGEMENT COURANTES

La zone générale est décrite dans la section « Le Parcours » en page 4 et comprend les fairways, les roughs, les buissons, les arbres, etc. qui ne se trouvent dans aucune des quatre zones spécifiques.


Les situations de dégagement courantes lorsque votre balle se trouve dans la zone générale sont les suivantes :

FIGURE 19.2 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS LA ZONE GÉNÉRALE




Un joueur décide que sa balle est injouable dans un buisson. Le joueur a **trois options**, chacune avec un coup de pénalité :

- (1) Le joueur peut prendre un dégagement coup et distance en jouant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur l'endroit où le coup précédent a été joué (voir la Figure 14.6 Page 19).

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement où le joueur a joué son coup précédent (qui, s'il n'est pas connu, doit être estimé).	Une longueur de club du point de référence. 	La zone de dégagement <ul style="list-style-type: none"> • Doit être dans la même zone du parcours que le point de référence, et • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence.

- (2) Le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne en droppant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur la ligne de référence partant du trou et passant par l'emplacement de la balle d'origine.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Un point, choisi par le joueur sur le parcours, qui est sur la ligne de référence et plus éloigné du trou que l'emplacement de la balle d'origine (sans limite pour la distance de recul sur la ligne).	Une longueur de club du point de référence. 	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Peut être dans une zone quelconque du parcours.

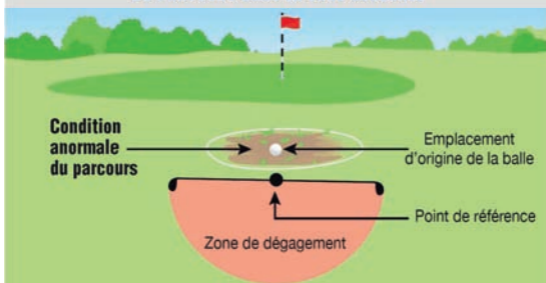
Note au joueur :

En choisissant ce point de référence, vous devriez l'indiquer avec un objet (par ex. un tee).


- (3) Le joueur peut prendre un dégagement latéral.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement de la balle d'origine.	Deux longueurs de club du point de référence. 	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Peut être dans une zone quelconque du parcours.

FIGURE 16.1b : DÉGAGEMENT GRATUIT D'UNE CONDITION ANORMALE DU PARCOURS DANS LA ZONE GÉNÉRALE



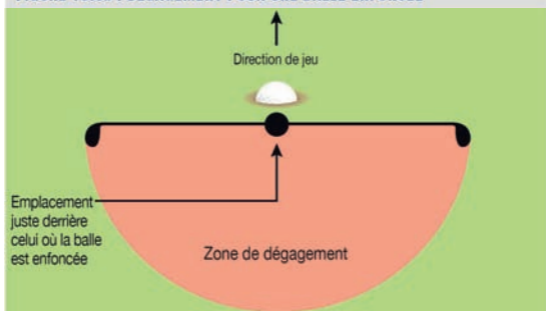
Un dégagement gratuit est autorisé quand la balle est dans la zone générale et qu'il y a une interférence par une condition anormale du parcours. Le point le plus proche de dégagement complet doit être déterminé et une balle doit être droppée et venir reposer dans la zone de dégagement.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Le point le plus proche de dégagement complet.	Une longueur de club du point de référence. 	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Doit être dans la zone générale.

Note au joueur :

En prenant un dégagement, vous devez prendre un dégagement complet de toute interférence par la condition anormale du parcours.

FIGURE 16.3b : DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE ENFONCÉE



Quand une balle est enfoncée dans la zone générale, un dégagement gratuit peut être pris. Le point de référence pour se dégager est l'emplacement juste derrière l'endroit où la balle est enfoncée. Une balle doit être droppée et venir reposer dans la zone de dégagement.

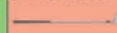
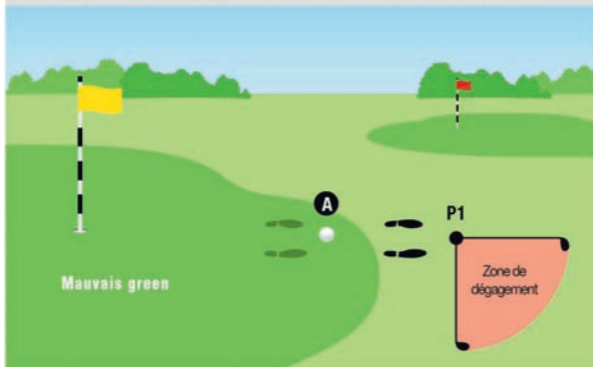

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement juste derrière l'endroit où la balle est enfoncée.	Une longueur de club du point de référence. 	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Doit être dans la zone générale.

FIGURE 13.1f : DÉGAGEMENT GRATUIT D'UN MAUVAIS GREEN



Quand il y a interférence d'un mauvais green, un dégagement gratuit doit être pris. La figure envisage un joueur droitier. La balle A est sur le mauvais green, et le point de dégagement complet le plus proche pour la balle A est le point P1.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Le point le plus proche de dégagement complet (P1).	Une longueur de club du point de référence. 	La zone de dégagement : <ul style="list-style-type: none"> • Doit être dans la zone générale, et • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence.

Note au joueur : vous devez prendre un dégagement complet de toute interférence d'un mauvais green.