



# RÈGLEMENT

## Championnat amateur de Polynésie 2025

### 1. ADMISSIBILITE

---

Les championnats individuels sont accessibles uniquement aux joueurs licenciés à une AS de Polynésie :

- Moorea Golf Club,
- AS Fei-Pi,
- AS Central Sport,
- AS Excelsior,
- Fun Golf Tahiti,
- Atimaono Golf club.

**NB : pour pouvoir rentrer au classement du championnat amateur adulte, les joueurs juniors (âgés de moins de 18 ans) devront justifier d'un index égal ou inférieur à :**

- **15 pour les garçons**
- **et 20 pour les filles.**

Les épreuves sont ouvertes aux joueur(se)s licenciés, répondant aux exigences du statut amateur et aux critères suivants : **être licenciés à la Fédération Française de Golf\*.** (Lien 01 et 02)

Les joueurs devront répondre aux exigences du Vadémécum 2024 de la ffgolf.

Ils devront être titulaire d'un certificat médical de non-contre-indication à la pratique du golf en compétition ou, si le joueur a fourni un certificat en 2024, attester avoir répondu négativement à toutes les questions du questionnaire de santé disponible sur l'espace du licencié.

### 2. REGLES GOLF

---

Nos compétitions sont soumises aux dernières règles reconnues par la ffgolf.

### 3. REGLES LOCALES

---

Les règles locales de chaque parcours de golf s'appliquent :

- Moorea Green Pearl Golf course (Temae, Moorea)
- Golf International de Tahiti - Olivier Bréaud (Atimaono, Tahiti)

#### **4. INSCRIPTION**

---

Les inscriptions se font directement auprès des organisateurs de chaque tournoi.

Les droits de participation aux tournois seront collectés par l'organisation, tandis que les frais de green fees seront gérés par chaque golf.

Les frais d'inscription au championnat de Polynésie sont pris en charge par l'organisation et reversés à la Fédération polynésienne de golf.

Tout joueur participant à un tournoi pourra concourir au classement général du championnat amateur de Polynésie, à condition de s'acquitter de ses droits de participation au tournoi.

**Les droits d'inscription reversés à la FPGOLF pour chaque tournoi comptant pour le championnat amateur adulte sont fixés forfaitairement et suivant un prix dégressif, en fonction du nombre de tours prévus :**

- 20 000 F CPF sur 1 tour
- 35 000 F CPF sur 2 tours
- 50 000 F CPF sur 3 ou 4 tours

**Ces droits forfaitaires sont versés par les organisateurs du tournoi à la FPGolf.**

**Ces droits ne sont pas remboursables et sont valables pour l'ensemble des tournois comptant pour le championnat.**

Chaque organisateur de tournoi comptant pour le championnat est dans l'obligation d'annexer ce règlement à leur règlement d'épreuve.

#### **5. LOGICIEL POUR ORGANISER LE TOURNOI**

---

Toutes les compétitions comptant pour le championnat doivent obligatoirement être initiées et gérées à partir du RMS9 de la fédération, à l'exception des tournois de Atimaono et EGAT qui disposent de leur RMS9 (version plus aboutie en termes de base de données).

La Fédération préparera un modèle pour chaque tournoi comptant pour le championnat et sera transmis à chaque organisation.

Pour rappel, chaque AS dispose d'un accès au RMS9 mis à disposition gracieusement par la Fédération.

Chaque AS ou organisateur devra utiliser ce compte pour organiser son tournoi.

#### **6. SERIE & CATEGORIE**

---

Deux séries distinctes sont prévues :

- Une série en BRUT, en catégorie « Homme » et « Dame ».
- Une série en NET, plafonné à 36 d'index, en catégorie « Homme » et « Dame ».

#### **7. FORMAT DE JEUX**

---

Stroke-play sur 18 trous

Un tournoi peut se jouer sur un (1), deux (2), trois (3) ou au plus quatre (4) journées.

En fonction du nombre de tours par tournoi (1, 2, 3 ou 4), un nombre de points spécifique sera attribué.

## 8. CLASSEMENT & ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est déterminé par le nombre de points remportés **sur l'ensemble des tournois joués**.

**Les points sont distribués aux 100 premiers joueurs par catégorie.**

Le nombre de points est calculé sur le classement final (en BRUT et en NET) par série (H/D) sur chaque tournoi :

Classement	Nombre de tours joués dans un tournoi			
	4 tours	3 tours	2 tours	1 tour
Nombre de points gagnés				
1	2400	1800,0	1200	600
2	2000	1500	1000	500
3	1700	1275	850	425
4	1400	1050	700	350
5	1100	900	600	300
6	900	750	500	250
7	850	675	450	225
8	800	600	400	200
9	750	525	350	175
10	700	480	320	160
11	650	435	290	145
12	600	390	260	130
13	550	360	240	120
14	500	330	220	110
15	450	300	200	100
16	400	315	210	105
17	350	285	190	95
18	320	255	170	85
19	290	225	150	75
20	260	210	140	70
21	240	195	130	65
22	220	180	120	60
23	200	165	110	55
24	210	150	100	50
25	190	142,5	95	47,5
26	170	135	90	45
27	150	127,5	85	42,5
28	140	120	80	40
29	130	112,5	75	37,5
30	120	111	74	37
31	110	109,5	73	36,5
32	100	108	72	36
33	95	106,5	71	35,5
34	90	105	70	35
35	85	103,5	69	34,5
36	80	102	68	34
37	75	100,5	67	33,5
38	74	99	66	33
39	73	97,5	65	32,5
40	72	96	64	32

41	71	94,5	63	31,5
42	70	93	62	31
43	69	91,5	61	30,5
44	68	90	60	30
45	67	88,5	59	29,5
46	66	87	58	29
47	65	85,5	57	28,5
48	64	84	56	28
49	63	82,5	55	27,5
50	62	81	54	27
51	61	79,5	53	26,5
52	60	78	52	26
53	59	76,5	51	25,5
54	58	75	50	25
55	57	73,5	49	24,5
56	56	72	48	24
57	55	70,5	47	23,5
58	54	69	46	23
59	53	67,5	45	22,5
60	52	66	44	22
61	51	64,5	43	21,5
62	50	63	42	21
63	49	61,5	41	20,5
64	48	60	40	20
65	47	58,5	39	19,5
66	46	57	38	19
67	45	55,5	37	18,5
68	44	54	36	18
69	43	52,5	35	17,5
70	42	51	34	17,0
71	41	49,5	33	16,5
72	40	48	32	16
73	40	46,5	31	15,5
74	40	45	30	15
75	40	43,5	29	14,5
76	40	42	28	14
77	40	40,5	27	13,5
78	40	39	26	13
79	40	37,5	25	12,5
80	40	36	24	12
81	40	34,5	23	11,5
82	40	33	22	11
83	40	31,5	21	10,5
84	40	30	20	10
85	40	30	20	10
86	40	30	20	10
87	40	30	20	10
88	40	30	20	10
89	40	30	20	10
90	40	30	20	10
91	40	30	20	10
92	40	30	20	10
93	40	30	20	10
94	40	30	20	10
95	40	30	20	10
96	40	30	20	10
97	40	30	20	10
98	40	30	20	10
99	40	30	20	10
100	40	30	20	10

### Gain des points selon les tournois qualificatifs :

Tournois comptant pour le championnat de Polynésie 2025	4 tours	3 tours	2 tours	1 tour
Open de Fei-Pi	<input checked="" type="checkbox"/>			
FUN GOLF CUP / Trophy	<input checked="" type="checkbox"/>			
Tournoi AS Atimaono		<input checked="" type="checkbox"/>		
Trophée AS Moorea Golf Club			<input checked="" type="checkbox"/>	
Open AS Excelsior			<input checked="" type="checkbox"/>	
Classic Central Sports			<input checked="" type="checkbox"/>	
Tournoi Moorea Green Pearl (Manava)			<input checked="" type="checkbox"/>	
Qualification championnat par équipe (éligible exclusivement aux 1ère série)			<input checked="" type="checkbox"/>	
Tournoi Golf de Tahiti (EGAT)				<input checked="" type="checkbox"/>
Tauturu (MGC)				<input checked="" type="checkbox"/>
Rotary Club				<input checked="" type="checkbox"/>

Les vainqueurs (Homme ou Dame) sont les joueurs ayant obtenu le nombre le plus élevé de points gagnés sur **les tournois joués tout au long de l'année**.

## 9. VOITURETTE ET CHARIOTS ELECTRIQUES

---

Si les dispositions particulières du règlement de l'épreuve d'un tournoi comptant pour le championnat ne l'interdisent pas ou ne précisent pas les modalités, les chariots à main ou électriques et les voiturettes sont autorisées\*.

**NB : Néanmoins, pour les joueurs présélectionnés pour les Jeux du Pacifique, l'utilisation des voiturettes est formellement interdite sur l'ensemble des 18 trous** (pour les compétitions sur le golf de Tahiti et de Moorea).

## 10. INSTRUMENTS DE MESURE

---

Les instruments de mesure de distance sont autorisés, à l'exception des dispositifs permettant de mesurer tout autres paramètres (vent, dénivelés, etc.)

## 11. CADDIES, COACHS & ACCOMPAGNANTS

---

Sont autorisés pendant le jeu sur le parcours.

- Les coachs de joueur,
- Les caddies,
- Et les accompagnants, s'ils se limitent à un rôle de spectateur.

## 12. INDEX

---

L'index pris en compte est le celui connu par la fédération au jour de la compétition en cours.

### 13. ZONES DE DEPART

---

Chaque joueur joue du départ correspondant à son Index individuel.

- **Index 0 à 11.4 :**
  - Boules **blanches** pour les hommes,
  - Boules **bleues** pour les femmes.
  
- **Index 11.5 et + :**
  - Boules **jaunes** pour les hommes,
  - Boules **rouges** pour les femmes.

### 14. DEPARTS

---

- **Les départs du 1<sup>er</sup> tour** se fera en fonction de l'index du joueur : les index les plus bas partiront en premier ;
  
- **Les départs du 2<sup>ème</sup> tour (si tournoi sur 3 tours) et du 3<sup>ème</sup> tour (si tournoi sur 4 tours)** se fera en fonction du classement au général du joueur : les meilleurs au classement général BRUT partiront en premier ;
  
- **Le dernier tour**, les départs se feront ensuite en fonction du classement de la veille : les meilleurs au classement général BRUT partent en dernier.

### 15. RETARD

---

**Un joueur doit être présent au moins 5 minutes avant son départ.**

- Si le joueur arrive avec plus de **5 minutes** de retard après son horaire de départ, il encourt 2 points de pénalités.
  
- Si le joueur arrive après que sa partie ait fini le premier trou, il sera disqualifié.

### 16. JEU LENT

---

Le temps imparti pour jouer chaque trou ou le tour est déterminé par l'organisateur du tournoi.

**NB : Ce dernier devra inscrire sur les cartes de scores les temps de passage de chaque trou.** (cf. paramétrage RMS9 à l'édition des cartes)

En moyenne, en stroke-play, le temps de jeu moyen doit être établi de la façon suivante pour les parties de 3 joueurs (jouant à pied) :

- 11 minutes pour un par 3
- 14 minutes pour un par 4
- 17 minutes pour un par 5

Pour une partie de 4 joueurs, il est possible de rajouter 1 à 2 minutes par type de trou.

Un tour de golf en compétition est censé être joué à une cadence rapide.

Chaque joueur doit connaître sa cadence de jeu et doit l'adapter (accélérer notamment) en situation de jeu en compétition.

### **Voici les recommandations à suivre pour suivre une cadence rapide tout au long du tour :**

- Jouer son coup en 40 secondes maximum (une fois qu'il a la possibilité de jouer sans gêne ni distraction) ;
- Les joueurs les plus courts tapent en premier au départ ;
- Le premier joueur qui est prêt joue, même avant le joueur qui en a l'honneur ;
- Regarder la balle des partenaires de jeu afin de leur indiquer la position de retombée
- Jouer dès que la partie en amont est hors de portée
- Marcher rapidement entre les coups
- Sélectionner le club et être prêt à immédiatement lorsque c'est notre tour
- Au bout de 2 minutes de recherche d'une balle égarée, laisser la partie suivante passer (si elle est juste derrière et prête à jouer)
- Avant de descendre dans un bunker, prendre un râteau à proximité et la poser à portée immédiate
- Ratisser le sable en marchant à reculons
- Avant d'aller putter, laisser les chariots/voitures/sacs du côté du départ suivant, à l'arrière du green
- Putt court : finir au lieu de marquer et d'attendre son prochain tour
- Marquer les scores sur le départ du trou suivant, pas sur le green, ni près du green
- Limiter le nombre de coups d'essai à 2 maximum
- Avoir toujours une balle supplémentaire dans sa poche pour pouvoir jouer rapidement une balle provisoire
- Les joueurs sont encouragés à laisser passer les groupes plus rapides.

Le jeu lent pourra être sanctionné par l'organisateur ou le comité de l'épreuve (via le commissaire de parcours ou un arbitre).

*NB : il sera imprimé les temps de passage sur les cartes de scores*

## **17. CODE DE CONDUITE**

---

Tous les joueurs doivent respecter l'étiquette.

Ainsi, il sera considéré comme une violation grave du code de conduite :

- Distraire ou offenser intentionnellement les autres concurrents
- Abus verbaux envers les autres concurrents/officiels/personnel.
- Toute autre faute non énumérée ci-dessus, mais jugée grave par le Comité.

La pénalité pour ces infractions est la disqualification.

## **18. EGALITE**

---

### **Pendant une épreuve à UN SEUL tour**

**Pas de partage de point entre le 1<sup>er</sup> et ses poursuivants (2<sup>ème</sup> et plus) en cas d'égalité.**

En cas d'égalité au résultat final, le départage se fait sur les :

- 9 derniers trous,
- puis les 6 derniers,
- puis les 3 derniers,
- et enfin si nécessaire, le dernier trou.

Le partage de point se fait à partir du 2<sup>nd</sup> rang.

### **Pendant une épreuve à 2, 3 ou 4 tours**

**En cas d'égalité de points entre le leader et ses poursuivants (2<sup>ème</sup> place et au-delà) :**

### Au golf de Tahiti

- Les joueurs à égalité en brut participeront à un playoff commençant au trou n°1.
- Si l'égalité persiste, le playoff se poursuivra au trou n°9.
- En cas de nouvelle égalité, les joueurs retourneront au trou n°1, puis au trou n°9, et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'un vainqueur émerge.

**NB :** Départage en playoff uniquement pour les résultats en bruts (pas pour les résultats en net)

### Au golf de Moorea

- Les joueurs à égalité participeront à un playoff commençant au trou n°10.
- Si l'égalité persiste, le playoff se poursuivra au trou n°11.
- En cas de nouvelle égalité, les joueurs iront au trou n°17, puis au trou n°18, et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'un vainqueur émerge.

Le partage de point se fait à partir du 2<sup>nd</sup> rang.

### Au classement général final

En cas d'égalité au classement final, le départage se fait sur le décompte des meilleurs classements :

- nombre de 1<sup>ère</sup> place
- nombre de 2<sup>ème</sup> place
- nombre de 3<sup>ème</sup> place
- nombre de 4<sup>ème</sup> place
- etc.

#### Exemple de calcul de départage des points :

Si 3 joueurs A, B et C sont à égalité à la 2<sup>ème</sup> place du classement, la somme des points correspondants aux places respectives (300+190+135), est divisé par 3 (625/3=208,33).

Le vainqueur final est celui qui aura le plus grand nombre de meilleurs classements (1<sup>er</sup>, puis 2<sup>ème</sup>, puis 3<sup>ème</sup>, etc.)

## **19. INTEMPERIES**

---

En cas d'intempéries et (ou) cas de force majeure pendant les compétitions :

a. **Suspension temporaire.** Au signal sonore : évacuation immédiate du parcours avec interdiction de finir le trou (Règles locales).

b. **Annulation totale ou partielle d'un tour :** l'organisateur de l'épreuve a toute latitude pour prendre la décision finale dans cette situation.

Si cette situation devait arriver, et un tournoi devait être raccourci à 1 tour au lieu de 2, par exemple, le nombre de point prévu initialement (ici, 2 tours)

La FPGolf ne sera être tenu pour responsable de conditions indépendantes de sa volonté nécessitant la suspension ou l'annulation totale ou partielle de la compétition.

## **20. SUSPENSION DES COMPETITIONS**

---

La suspension des compétitions pour des raisons de force majeures ou de pandémies préservent les droits des joueurs sélectionnés à l'étape, où ils se trouvent dans leurs sélections. Ils retrouveront leurs positions, dès la reprise possible du championnat.



## 21. COMITE

---

Le comité de l'épreuve est composé de :

- 2 représentants de la Fédération
- 1 arbitre fédéral

Le Comité se réserve le droit d'apporter au présent règlement toute modification qu'il jugera utile et de prendre toute décision pour le bon déroulement de cette épreuve.

## 22. REMISE DES PRIX

---

Les prix seront remis lors de la soirée de Gala officielle de la FPGolf

Seront récompensés :

- **Les 3 premiers du classement général BRUT de chaque catégorie (Homme et Dame).**
- **Le premier du classement général NET de chaque catégorie (Homme et Dame).**

## 23. DROIT A L'IMAGE

---

Le Participant ou la Participante autorise la FPGolf à utiliser toutes les images prises durant les épreuves sur lesquelles ils pourraient apparaître, sur tout support, et ce dans le monde entier.

Le Participant ou la participante ne souhaitant pas être photographié(e) ou filmé(e) durant les épreuves du FPGolf, devra le signaler directement au photographe ou aux membres de l'Organisateur ou de la FPGolf avant le début de l'épreuve.

Conformément à la loi « Informatique et Libertés » n°78-17 du 6 janvier 1978 modifiée, le participant, la participante ou le spectateur bénéficie d'un droit d'accès et de rectification aux données les concernant et du droit de s'opposer, pour motifs légitimes, au traitement de ces données ainsi que du droit de définir des directives sur le sort, post mortem, de ces données.

Ils peuvent exercer ces droits en s'adressant à la FPGolf. Toute demande devra être accompagnée d'une copie, recto-verso, d'une pièce d'identité.

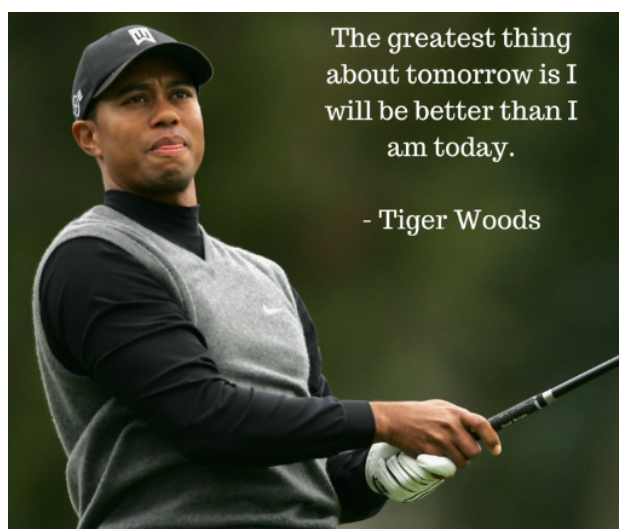
## 24. RESPONSABILITE

---

La FPGolf décline toute responsabilité en cas de maladie ou d'accident qui pourrait survenir à un joueur pendant les compétitions du tour.

Il est de la responsabilité de chaque joueur de s'assurer :

- Qu'il n'existe pour sa santé, aucune contre-indication à la pratique du golf en compétition et,
- Qu'il est suffisamment couvert par une assurance en cas d'accident sur le parcours.



Māuruuru,